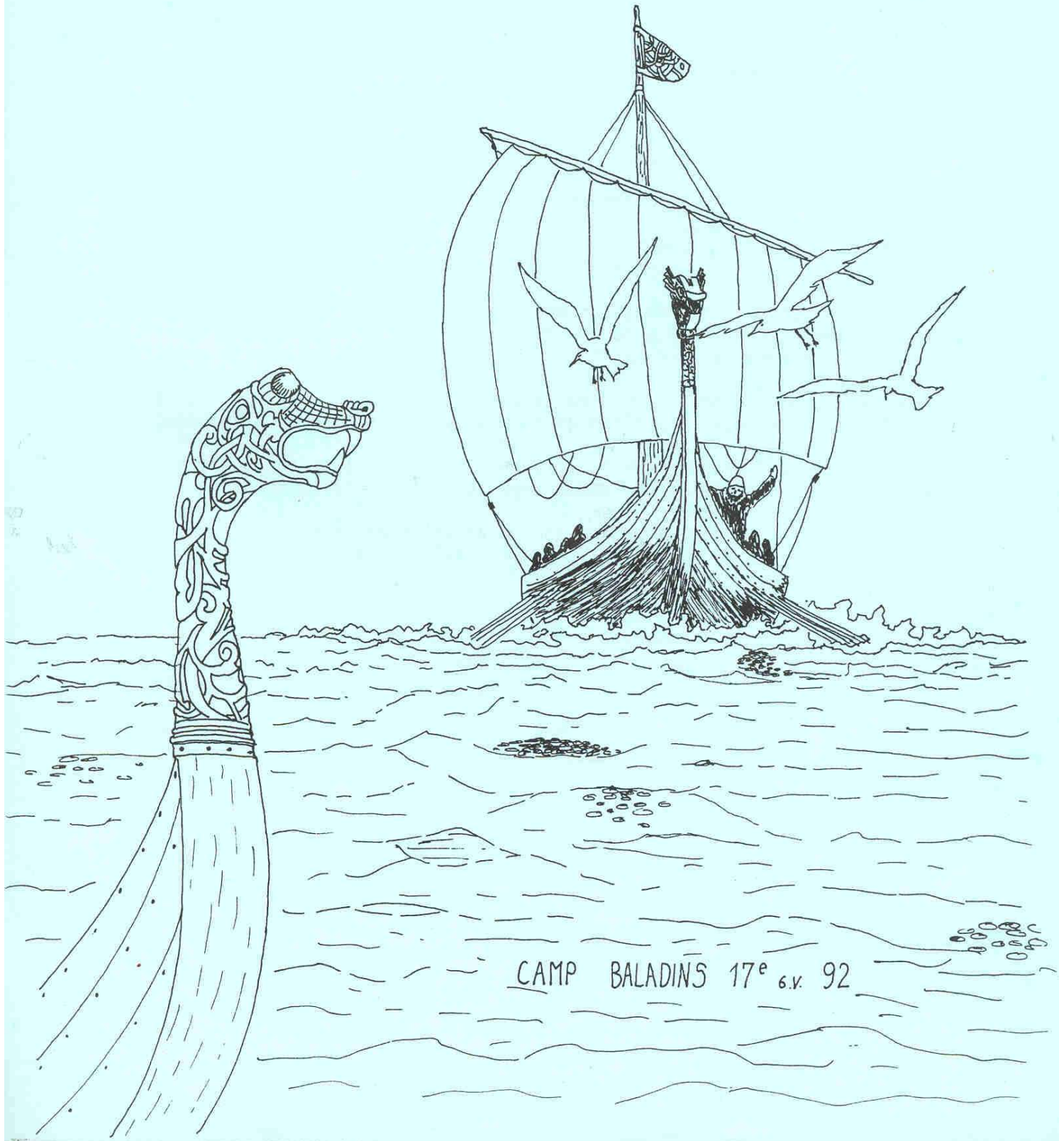


l'aventure des Balavikings



CAMP BALADINS 17^e 6.V. 92

BALADINS

17è B.SIX VALLEES
RIXENSART

Mai 1992

Chers Parents,

Cela fait maintenant bientôt 5 ans que nous vivons ensemble et que nous cherchons chaque année à perfectionner nos objectifs qui sont

- apprendre à chaque Baladin la vie en groupe,
- développer la créativité et l'imagination de chacun
- aider l'enfant à mieux utiliser son corps dans le monde qui l'entoure.
- chercher à mieux préparer les Baladins à passer chez les Louveteaux.

Cette année, un objectif s'est même ajouté : les jeux d'équipes.

Pour réaliser le mieux possible ces différents objectifs, nous avons joué, bricolé, réalisé de nombreuses activités ensemble et partagé comme chaque année. Mais cela ne suffit pas évidemment pour apprendre à l'enfant la vie en groupe, il faut plus qu'un samedi après-midi par semaine.

C'est pourquoi nous ferons un camp d'une durée de 6 jours, pendant lequel les Baladins pourront vivre ensemble, vivre chaque moment d'une journée différente avec les autres, et améliorer leur esprit de groupe, et ceci par le jeu.

Il se pourrait que certains Baladins se montrent un peu réticents à nous accompagner ou s'arrêtent à des problèmes matériels. Nous sommes prêts à en parler.

Nous espérons de tout coeur que vous aiderez vos enfants à passer ce cap, afin qu'ils puissent participer et partager cette formidable aventure avec nous.

En espérant que tous les Baladins seront présents au camp, nous vous souhaitons, chers Parents, un excellent été.

Le Staff,

Sophie NOOTENS, ave Albert Ier, 27, 1330 Rixensart
Frédérique MARCHAL, rue de Wavremont, 4,
5330 Assesse
Philippe HELLEMANS, Marnixlaan, 17, 3090 Overijse
Valérie MARQUEZ, rue Amélie,
21, 1330 Rixensart

Samuel SERVAES, Bld. de l'Europe, 1, Bte 6, 1300 Wavre
Jean-Philippe DECOCQ, av. du Guéret,
8, 1300 LIMAL
Thierry PREYS, ave de l'Europe, 10, 1330 Rixensart

• n'oubliez pas de nous renvoyer le plus vite possible le bulletin d'inscription et la fiche médicale (fin du carnet) pour que nous puissions préparer au mieux le camp.

• Rappel : la réunion des retrouvailles se fera pour tous les Baladins le **SAMEDI 27 JUIN** de 14 h 00 à 17 h 30.

Cette réunion concerne **tous les Baladins** et pas uniquement ceux qui iront au camp.

LES VIKINGS

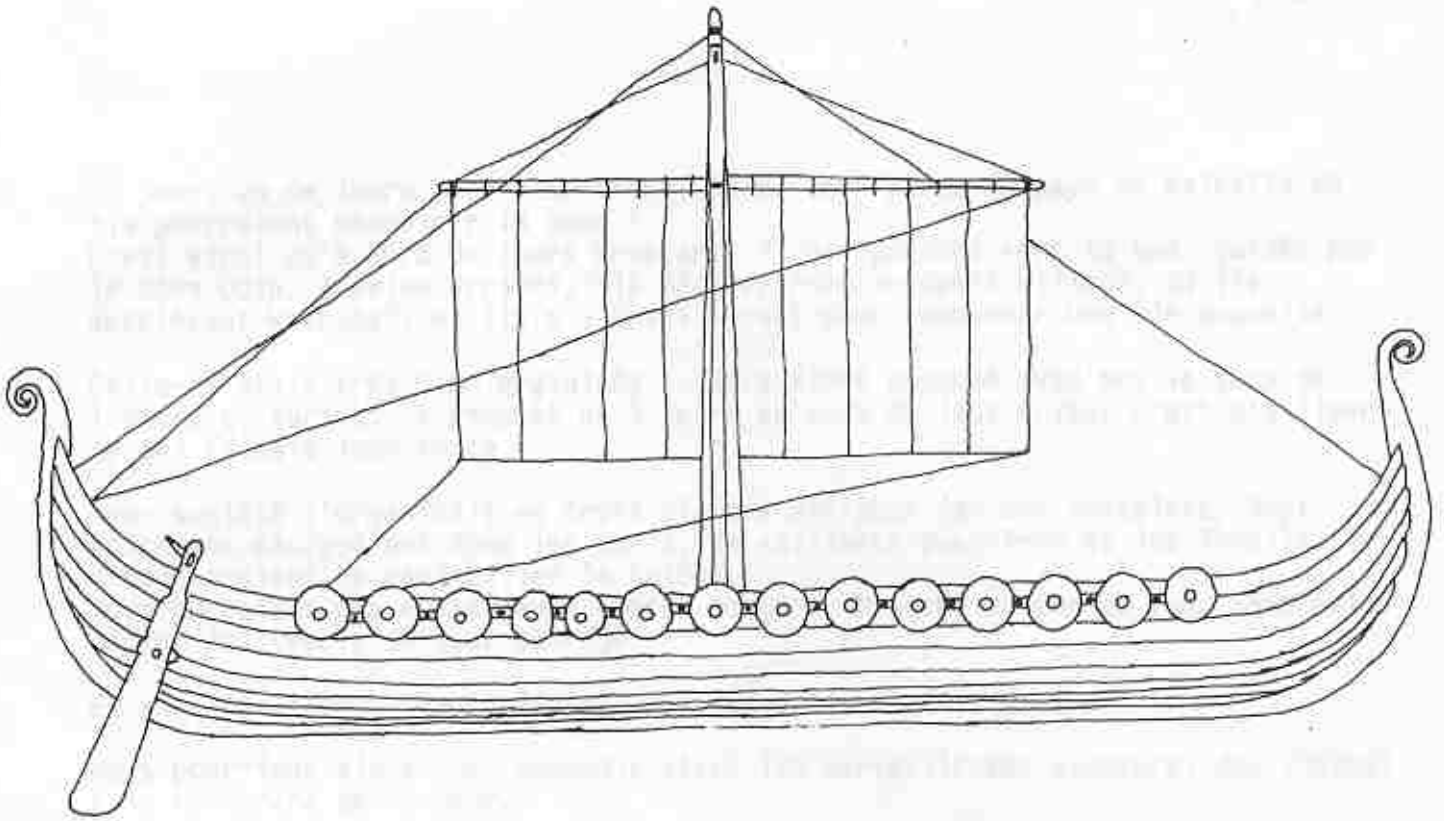
Il y a bien longtemps vivait un peuple de barbares que l'on appelait les VIKINGS. Ils habitaient loin, très loin, au Nord de notre continent, dans un pays où les nuits durent des lunes et où les hivers sont très rudes.

Les VIKINGS descendaient d'une race fière, ils étaient de hardis guerriers et de redoutables marins.



Mais surtout... Surtout, il n'avaient peur de rien !

Le mot VIKING voulait dire "guerrier armé qui se tient aux aguets avec son bateau au large des côtes". Pour cela, les VIKINGS construisaient de grands bateaux afin d'effectuer de longues traversées jusqu'à des pays inconnus, et ils appelèrent ces bateaux des Drakkars. Un "Drak" en langue viking est un dragon, qui décorait d'ailleurs souvent l'avant de leurs bateaux.



Ainsi donc, de leurs Drakkars, ils surveillaient les côtes et lorsqu'ils apercevaient de riches terres, ils accostaient sur le rivage et se ruèrent à l'assaut des villages, pillant tout sur leur passage; le l'or, de la nourriture, des étoffes pour se vêtir car il faisait bien froid dans leur pays.

Mais ils ignoraient toujours ce qu'était LA PEUR...



Un jour, un de leurs terribles dieux, Odin, leur parla du pays du Walhalla où ils pourraient découvrir la peur !

C'est ainsi qu'à bord de leurs Drakkars, ils naviguèrent vers le Sud, guidés par le dieu Odin. A peine arrivés, ils découvrirent un petit village, qu'ils appelèrent Walhabaf, et ils s'y installèrent pour commencer une vie nouvelle.

Celle-ci était très bien organisée ; ils avaient apporté avec eux le sens de l'ordre et surtout le respect de l'autre au sein de leur tribu. C'est d'ailleurs ce qui faisait leur force.

Leur société s'organisait en trois classes dirigées par des roitelets. Sept roitelets désignèrent donc les Karls, de vaillants guerriers et les Throlls, qui s'occuperaient de ravitailler la tribu.

Tous portaient une mystérieuse étoffe rouge et blanche autour du cou. Sans nul doute, le symbole de leur courage.

Et si c'était vous, les Baladins, qui étiez les Karls...

Nous pourrions alors tous ensemble vivre les merveilleuses aventures des VIKINGS à la recherche de la peur.

Qu'en pensez-vous ?

RENSEIGNEMENTS PRATIQUES

Départ

Nous partirons en car de Froidmont (devant l'Eglise)
le **MARDI 21 juillet 1992 à 9 h 00.**

Le car part à 9 h 30 précises.

Le repas de midi est à emporter par les Baladins.

RETOUR

Nous attendons les parents à BIEVRE (BELLEFONTAINE),

ACCES

le **LUNDI 27 juillet à 16 h 00.**

Prendre l'autoroute direction NAMUR (E411).

ADRESSE

Puis direction ARLON.

Sortir à WELLIN (Sortie 23)

Prendre vers HAUT-FAYS - GEDINNE

Au croisement avec la N 95

prendre à gauche vers BIEVRE.

A BIEVRE, prendre BELLEFONTAINE

suivre le parcours fléché.

ASBL LOISIRS DE BELLEFONTAINE,

rue de Moudremont, 1, 5555 BIEVRE

Tél. (en cas d'URGENCE UNIQUEMENT : 061/51 20 08)

PRIX

3.750 FB par Baladin

Ce prix comprend

- le transport en car

- la location de l'endroit

- la nourriture

- les activités payantes éventuelles

- le matériel didactique nécessaire aux activités.

Nous vous rappelons que certaines mutuelles prennent en charge une partie des frais. Si vous le souhaitez, nous vous enverrons une attestation de présence au camp à envoyer à votre mutuelle.

Le prix du camp est à verser **avant le 1er juillet 1992** au compte n° 271 - 0866134 - 53 des Baladins 17ème B.W.

Dans le souci de préserver la bonne cohésion du groupe, nous souhaiterions qu'il ny ait aucune visite durant le camp. Nous reservons la dernière après-midi du camp aux parents, frères, soeurs et amis.

Nous vous assurons qu'au moindre problème, nous vous avertirons.

- NE PAS OUBLIER** de renvoyer pour le 1er juillet 1992
- le bulletin d'inscription
 - la fiche médicale
 - deux vignettes de votre mutuelle

Si votre enfant ne participe pas au camp, vous seriez fort aimable de nous le faire savoir.
Merci.

N'oubliez pas d'emporter sur votre DRAKKAR, tout ce qui vous sera utile pendant 6 jours.

ATTENTION: un objet non marqué à votre nom a toutes les chances d'être perdu lors d'une tempête!

Voici ce qu'il faut emporter:

- Vêtements:
- pantalons
 - bermudas
 - jupes
 - chemises ou t-shirts
 - chaussettes
 - slips - culottes
 - chmissettes
 - maillot de bain
 - training
 - mouchoirs
 - un grand sac pour le linge sale
 - peignoir ou gros pull
 - chaussures de gymnastique
 - bottes
 - chaussures de marche
 - veste légère

- Matériel de toilette:
- | | |
|---------------------|------------------------|
| - brosse à dents | - peigne ou brosse |
| - savon | - essuies de toilettes |
| - dentifrices | - essuies de bain |
| - gants de toilette | - crème solaire |

- Pour dormir:
- matelas pneumatique
 - sac de couchage
 - gonfleur
 - ce dont il a besoin pour s'endormir
 - pyjama

Médicaments

Si votre enfant est en traitement ou ne se soigne pas par la médecine traditionnelle, veuillez nous faire parvenir ses médicaments pour le camp. Noms et quantités par jour (ou l'indiquer sur la boîte s.v.p.).

Autres objets à emporter

- UN DEGUISEMENT SUR LE THEME DES VIKINGS

- Un peu de bonheur ...

le pied marin

et beaucoup d'entrain !!

Divers

- papier à lettre + enveloppes timbrées et pré adressées
- crayons de couleur et / magics
- des épingles de sûreté
- une lampe de poche
- tissus de couleurs
- bouts de laine

Si tu prends des bonbons, ils seront à partager avec tous les baladins.



A ne PAS EMPORTER

- canif et mauvaise humeur.

